

PETUNJUK TEKNIK GAME MOBILE LEGENDS SMA AWARD 2025

Peraturan Umum

1. Umum

1. SMA AWARD MLBB 2025 adalah pertandingan yang akan mempertemukan tim dari masing-masing kabupaten kota hingga grand final untuk memperebutkan *title* juara.
2. Semua tim diharuskan membaca Petunjuk Teknis. Berpartisipasi dalam SMA AWARD MLBB 2025 menandakan bahwa tim setuju untuk mematuhi semua peraturan dan ketentuan.
3. Setiap tim yang melanggar peraturan akan dikenakan sanksi dan/atau didiskualifikasi dari SMA AWARD MLBB 2025.
4. Seluruh aturan yang dibuat pada Petunjuk Teknis ini oleh pihak SMA AWARD MLBB 2025 bersifat final dan mengikat serta tidak dapat diganggu gugat.
5. Panitia SMA AWARD MLBB 2025 berhak untuk mengubah, menghapus, atau merevisi aturan yang diuraikan dalam Petunjuk Teknis ini, dengan pemberitahuan lebih lanjut. Panitia juga berhak untuk membuat penilaian terhadap kasus-kasus yang tidak dirinci dalam Petunjuk Teknis ini, atau untuk membuat penilaian yang bahkan bertentangan dengan Petunjuk Teknis ini dalam kasus- kasus luar biasa, demi menjaga keberlangsungan pertandingan yang adil dan sportif.
6. Dengan mengikuti SMA AWARD MLBB 2025 yang diselenggarakan oleh Dinas Pendidikan, semua tim dan peserta akan mengizinkan PANITIA menggunakan gambar mereka (logo tim, foto peserta, video wawancara, dll.) dalam materi promosi.
7. Roster yang telah terdaftar akan di **LOCK ROSTER** sehingga tidak dapat diganti ataupun menambah pemain.
8. Pemain cadangan maksimal adalah 1 orang pemain.
9. Peserta diwajibkan untuk masuk kedalam grup whatsapp yang sudah ditentukan panitia. Seluruh informasi update akan diumumkan seluruhnya melalui website dan saluran WhatsApp resmi.
10. Setiap peserta yang mengikuti kualifikasi harus dipastikan bahwa device dan

jaringan internetnya sudah memadai untuk bertanding.

11. Jika terdapat bug pada room ataupun game maka panitia berhak melakukan remake terhadap game tersebut untuk menjaga pertandingan yang sportif dan adil (Sebelum adanya kill pertama dan sebelum 2 menit, maksimal remake 1x).
12. Jika ada ketentuan dalam Petunjuk Teknis yang tidak valid atau tidak dapat dilaksanakan secara sebagian maupun keseluruhan, maka tidak akan mempengaruhi validitas ketentuan yang lainnya. Untuk pengganti ketentuan yang tidak valid, akan digunakan ketentuan yang paling mendekati dengan maksud dari apa yang menjadi niat, makna, dan tujuan dari ketentuan tersebut.

Syarat & Ketentuan Untuk Peserta

13. Peserta Wajib berstatus pelajar dari sekolah terdaftar
14. Peserta wajib berstatus sebagai Warga Negara Indonesia
15. Peserta harus mendaftarkan diri sesuai dengan format yang telah ditentukan oleh Panitia, jika terdapat kekurangan persyaratan peserta tidak dapat mengikuti Pertandingan.
16. Setiap peserta hanya diperbolehkan mengikuti Kualifikasi sebanyak 1x dan harus mengikuti kualifikasi sesuai dengan dengan grup yang sudah ditentukan
17. Pemain wajib mengisi Nickname sesuai dengan nama di dalam game yang dimainkan. Tidak ada tag sponsor yang diizinkan dalam nickname yang diinput ke dalam form dan juga selama pertandingan in-game SMA AWARD MLBB 2025 dalam kondisi apa pun dan mengacu kepada Peraturan Esports Indonesia untuk pilihan nickname yang digunakan. Nickname juga tidak boleh mengandung kata-kata kotor / kasar, SARA, dan melanggar norma yang berlaku.
18. Seluruh peserta diwajibkan memiliki Device masing-masing dan INTERNET yang stabil.
19. Seluruh peserta DILARANG menggunakan Tablet ukuran 12 inci / Emulator dalam bentuk apapun pada saat berkompetisi.

TATA CARA BERTANDING

1. Seluruh peserta diharuskan sudah *standby* maksimal 30 menit sebelum jadwal pertandingan. Panitia hanya memberikan toleransi keterlambatan sebanyak 10 menit apabila tidak ada respon dari pihak lawan. Maka lawan akan di anggap Walk-out (WO). Apabila seorang peserta belum hadir maka timnya tidak diperbolehkan bertanding (tidak diperbolehkan 4vs5)
2. Peserta Wajib **ON CAM** dalam 1 frame dalam zoom yang diberikan dalam Grup
3. Peserta saling menghubungi satu sama lain dan melakukan konfirmasi kepada tim lawan untuk bertanding dengan batas waktu yang diberikan panitia.
4. Bracket atas membuat room dan memberikan room ID ke tim lawan
5. Setelah bertanding wajib melaporkan screenshot ke dalam grup dengan format **TIM A (WIN) VS TIM B (LOSE)**

Peraturan in-game

1. Dilarang menggunakan emulator (Bluestack, Nox, Memu, Dsb.) selama pertandingan berlangsung.
2. Dilarang menggunakan program ilegal dalam bentuk apapun termasuk dan tidak terkecuali program yang dapat merubah atau memodifikasi game MLBB.
3. Perilaku flaming/curang/toxic tidak dapat ditoleransi. Peringatan akan disampaikan oleh panitia. Jika hal tersebut diulang kembali, panitia berhak memutuskan sanksi yang dikenakan kepada pihak yang terlibat.
4. Dilarang melakukan match fixing (sengaja mengalah/memberi slot kepada lawan), panitia berhak memutuskan sanksi yang dikenakan.
5. Jika terdapat bug maka pertandingan akan langsung di remake sebelum adanya kill pertama dan sebelum 2 menit.
6. Apabila ada peserta yang mengalami kendala koneksi, error aplikasi, dll, maka pertandingan akan tetap dilanjutkan.
7. Dilarang melakukan toxic kepada lawan (chat all, radio all). Recall-recall dan emote diperbolehkan.
8. Untuk hero yang baru dirilis dan belum mencapai 2 minggu setelah perilisan akan di auto ban
9. Panitia berhak men-ban suatu hero jika ditemukan indikasi bug skill, skin, dll

Peraturan pasca game

10. Jika laporan/update pertandingan **melebihi batas waktu** yang sudah diberikan kedua tim akan **diskualifikasi**
11. Peserta wajib menyimpan screenshot game yang akan dilaporkan sebagai bukti banding kepada panitia
12. JIKA MENGAJUKAN PROTES/BANDING Peserta WAJIB membayar administrasi protes sebesar **Rp 1.000.000**

Integritas Kompetitif

Semua peserta diharapkan untuk bermain dengan sebaik mungkin setiap saat dalam setiap pertandingan Mobile Legends di **SMA AWARD MLBB 2025** yang dilakukan oleh DINAS PENDIDIKAN (Dilarang sengaja mengalah). Pelanggar yang melanggar aturan ini akan dikenakan sanksi atas kebijakan Panitia **SMA AWARD MLBB 2025**.

Beberapa contoh berikut adalah daftar pelanggaran yang menyeluruh:

- **Kolusi** – Peserta yang bekerja sama dengan orang lain, termasuk peserta lain yang bersaing untuk menipu dan mendapatkan keuntungan yang tidak adil akan dinyatakan sebagai tindakan bersalah atas kolusi. Tindakan kolusi meliputi, tetapi tidak terbatas pada:
 - *Soft play* – Setiap perjanjian di antara peserta untuk tidak bermain pada standar kompetisi yang wajar atau diharapkan dalam permainan
 - Pengaturan sebelumnya untuk membagi uang hadiah dan bentuk kompensasi lainnya
 - Menerima informasi dari sumber luar selama pertandingan
- **Eksplorasi** – Penyalahgunaan *bug* dalam game yang disengaja untuk mendapatkan keuntungan
- **Smurfing** – Menggunakan akun peserta lain
- **Multi Akun** – Peserta mendaftar dengan lebih dari satu akun
- **Penipuan** – Setiap upaya untuk menipu penyelenggara atau pemain lain dengan pernyataan / informasi / dokumen palsu.
- **Peretasan** – Setiap modifikasi game, termasuk menggunakan aplikasi pihak ketiga untuk memberikan keuntungan lebih di dalam game.

Format Turnamen

1. Umum

Hanya pemain yang terdaftar pada **SMA AWARD MLBB 2025** yang dapat mengikuti pertandingan. Semua pemain dan tim harus membaca dan mengikuti regulasi turnamen dan siap menjunjung tinggi semangat sportivitas dan fairplay. Penggunaan program ilegal dalam bentuk apapun akan dikenakan hukuman 2 tahun tidak bisa mengikuti kompetisi yang diselenggarakan atau didukung ESI Surabaya atau ESI Jawa Timur

2. Fase grup kualifikasi peserta akan dibagi menjadi 10 grup, masing2 grup akan berisi 32 tim bertanding dengan system gugur BO1, dalam fase grup ini akan diseleksi menjadi 1 tim yang akan lolos ke babak Penentuan

3. Fase Final 1 tim dari 10 grup akan bertanding dengan system gugur BO3

4. Sistem Pertandingan grup Kualifikasi :

- a. Ban-Pick : 3 Hero
- b. **NO PAUSE**
- c. Mode Room : Custom Room Draft Pick Normal
- d. System Pertandingan : Best Of 1 single Gugur elimination
- e. **BATAS WAKTU 1 JAM SESUAI RUNDOWN**
- f. **KETERLAMBATAN 10 MENIT AWAL SESUAI RUNDOWN**

Pertandingan babak Penentuan :

- Ban-Pick : 3 Hero
- **NO PAUSE**
- Mode Room : Custom Room Draft Pick Normal
- System Pertandingan : Best Of 3 single Gugur elimination
- **BATAS WAKTU 1 JAM SESUAI RUNDOWN**
- **KETERLAMBATAN 10 MENIT AWAL SESUAI RUNDOWN**

Pertandingan Semifinal dan Final Babak penentuan:

- Ban-Pick : 10 Hero
- **NO PAUSE**
- Mode Room : Room Tournament
- System Pertandingan : Best Of 3 single Gugur elimination
- **BATAS WAKTU 1 JAM SESUAI RUNDOWN**

KETERLAMBATAN 10 MENIT AWAL SESUAI RUNDOWN

JADWAL PERTANDINGAN

Nama grup	Hari/Tanggal	Pukul	Sistem
Grup 1	Kamis 11 sept 2025	08.30 - selesai	BO1
Grup 2	Kamis 11 sept 2025	08.30 - selesai	BO1
Grup 3	Kamis 11 sept 2025	08.30 - selesai	BO1
Grup 4	Kamis 11 sept 2025	08.30 - selesai	BO1
Grup 5	kamis 11 sept 2025	08.30 - selesai	BO1
Grup 6	Jumat 12 sept 2025	08.30 - selesai	BO1
Grup 7	Jumat 12 sept 2025	08.30 - selesai	BO1
Grup 8	Jumat 12 sept 2025	08.30 - selesai	BO1
Grup 9	Jumat 12 sept 2025	08.30 - selesai	BO1
Grup 10	Jumat 12 sept 2025	08.30 - selesai	BO1
Babak Penentuan	Sabtu 13 Sept 2025	09.00 - selesai	BO3

Babak kualifikasi akan diseleksi menjadi 1 tim untuk maju ke babak final

LINK BRACKET

Grup 1	https://challonge.com/G1SMA
Grup 2	https://challonge.com/G2SMA
Grup 3	https://challonge.com/G3SMA
Grup 4	https://challonge.com/G4SMA
Grup 5	https://challonge.com/G5SMA
Grup 6	https://challonge.com/G6SMA
Grup 7	https://challonge.com/G7SMA
Grup 8	https://challonge.com/G8SMA
Grup 9	https://challonge.com/G9SMA
Grup 10	https://challonge.com/G10SMA

PENUTUP

Hal-hal lain yang belum ditentukan dalam Petunjuk Teknis ini akan ditentukan lebih lanjut oleh panitia jika terjadi protes dan banding. Terima Kasih.